



A.D. GRUPO MONTAÑA PEGASO



MONTAÑISMO

Salto del Nervión y Ojo de Aitzulo

24 al 25 de octubre de 2025

CONTEXTO GEOGRÁFICO

El macizo de Itxina es un espectacular conjunto Kárstico situado en el Parque Natural de Gorbeia, dentro del Euskadi.

El macizo de Itxina se encuentra en el suroeste de Bizkaia (Bizkaiko Lurraldea) y en parte del noreste de Álava (Araba). Los municipios principales que pertenecen son Orozko en Bizkaia y su vertiente sur se aproxima a Zigoitia (Araba). Las coordenadas aproximadas al macizo serían 43º 3' N – 2º 46' O.

El macizo de Itxina forma parte del sistema montañoso del Gorbeia, que a su vez pertenece al sector occidental de los montes vascos. Los límites serían, al norte con el valle de Orozko, al sur con la llanada alavesa, al oeste con el monte Gorbeia (1482 metros) la cumbre más alta del parque y al este con el valle del río Altube.



MORFOLOGÍA

La altitud de la zona oscila entre los 800 y 1200 metros, destacando el Lekanda 1302 metros como su cima más alta.

El tipo de relieve ya mencionado previamente, es un macizo Kárstico cerrado, formado por calizas del Cretácico, con un paisaje muy accidentado y laberíntico. Las formaciones típicas son las dolinas, simas, grietas, torcas y cuevas, como la famosa Caverna de Supelegor), propias de la erosión del agua sobre la roca caliza.

Los accesos naturales para acceder al interior del macizo de Itxina se realiza por unos pocos pasos, siendo el más conocido como el Ojo de Atxular (Atxular Atea), una especie de “puerta natural” de roca que da comienzo a la aventura en el macizo.

GEOLOGÍA

Itxina está formado principalmente por calizas del Cretácico Superior (aproximadamente entre 100 y 65 millones de años).

Estas calizas se depositaron en un mar cálido y poco profundo, donde se acumulaban restos de organismos marinos (corales, conchas, algas calcáreas). Con el tiempo, la presión y la compactación transformaron esos sedimentos en roca caliza.

Durante la orogenia alpina (hace unos 40-30 millones de años), los movimientos tectónicos que levantaron los Pirineos también afectaron al País Vasco. Las calizas cretácicas de Itxina se plegaron y elevaron, formando un anticlinal (pliegue convexo hacia arriba) dentro del conjunto montañoso de Gorbeia. Posteriormente, la erosión y la acción del agua modelaron el relieve, dando origen al karst característico del macizo.

El karst de Itxina es uno de los más representativos del País Vasco. La lluvia, al filtrarse y mezclarse con el CO₂ del aire y del suelo, forma ácido carbónico, que disuelve lentamente la roca caliza.

Las formas superficiales que podemos encontrar son, dolinas, depresiones circulares o elípticas causadas por disolución del subsuelo, un lapiaz, grietas y surcos en la superficie, y torcas y sumideros que son orificios por donde el agua se infiltra. Las simas son pozos verticales que pueden alcanzar decenas de metros de profundidad.

Hay cuevas y galerías como Supelegor, Itxulegor, o Axlór como tantas otras cuevas que forman el Karst de Itxina.

CLIMA

El clima predominante de la zona es el atlántico húmedo, con abundantes precipitaciones y nieblas frecuentes, lo que favorece la erosión kárstica y la formación de cuevas.

En Euskadi llueve aproximadamente 140 días al año, aunque esta cifra puede variar según la localidad, es prácticamente un tercio del año.

La vegetación predominante en el macizo son los hayedos atlánticos, con presencia de robles y praderas de altura. En las zonas internas del Karst la vegetación es más escasa por la falta de suelo.

El haya común (*Fagus Sylvatica*) es un árbol caducifolio de la familia de las fagáceas. A los bosques de hayas se les llama hayedos y toman un color otoñal característico pasando de verdes, por amarillos y rojizos.

Es un árbol de una longevidad cercana a 250 años y de crecimiento lento que puede alcanzar los 35 – 40 metros, con tronco recto y no ramificado, y copa ovalada en su tercio superior. Tiene porte cilíndrico si crece en bosque. En cambio si crece aislado o rodeado de árboles más jóvenes, su porte es anchamente cónico, más abierto e irregular.

La corteza de esta especie, de color gris ceniciento, permanece prácticamente lisa durante toda su vida. Las hojas son simples, dísticas y alternas en los tallos jóvenes; en las ramas leñosas salen en fascículos sobre pequeños braquiblastos. Tienen un peciolo corto y el limbo es de forma ovalada, ondulado, y lampiño, excepto el borde, rodeado de pelos largos muy característicos y algo festoneado. Son tiernas y de color verde vivo cuando son jóvenes, volviéndose más oscuras y algo coriáceas en la madurez. Los nervios laterales son paralelos (penninervia) y bien marcados), sobresalen en el envés. Se disponen en posición casi horizontal, y gracias a su filotaxia dística, captan la mayor cantidad de luz posible. Ello hace que sus bosques sean sombríos, y en verano, cuando las hojas han alcanzado su desarrollo, no permiten crecer a casi ninguna otra planta.

Es una planta monoica y le crecen las flores masculinas agrupadas en inflorescencias globosas al final de un largo pedúnculo péndulo. Las femeninas salen en grupos de una a tres, rara vez cuatro sobre un pedúnculo corto y erecto, en principio de color amarillento y después pardo-grisáceo. Carecen ambas de corola. El fruto se denomina hayuco y contiene de una a tres semillas, aunque lo más frecuente es que sean dos. Los hayucos tienen forma de tetraedro alargados y lustrosos, comestibles (con sabor a pipa de girasol) encerrados en una cúpula cubierta de cerdas bastantes separadas. Al madurar se abre en cuatro valvas liberando las semillas.



El roble es un árbol robusto, de porte majestuoso, que puede superar los 40 metros de altura. Está clasificado en la sección *Quercus*, que son los robles blancos de Europa, Asia y América del Norte. Tienen los estilos cortos; las bellotas maduran en 6 meses y tienen un sabor dulce y ligeramente amargo. Las hojas son lobuladas.

Es un árbol de copa amplia, tronco leñoso con grietas longitudinales y hoja caduca. Tronco derecho, corto y muy grueso en los ejemplares aislados, con ramas gruesas y algo tortuosas; corteza grisácea o blanquecina, muy resquebrajada y de tonalidad parduzca en los ejemplares viejos. Hojas grandes, simples, en disposición alterna, espículas alargadas que caen pronto; son lampiñas por las dos caras, de color verde intenso por el haz y más pálidas, con los nervios bien marcados, por la cara inferior; su forma es aovada, con peciolo muy corto (2 a 7 mm), con el borde, más o menos profundamente, lobulado y con los lóbulos desiguales y redondeados; suelen medir unos 6 a 12 cm de largo por unos 3 a 6 cm de ancho.

Flores masculinas en amentos colgantes, verde-amarillentas, que nacen solitarias o en grupos de ramillas del año anterior. Bellotas colgantes sobre un largo pedúnculo, aovado-oblongas, con caperuza o cascabillo de escamas casi planas, empizarradas.

En el hemisferio norte produce las nuevas hojas por abril o mayo, las bellotas maduran en septiembre y caen en octubre.

Se distribuye desde 0 a 1000 m sobre el nivel del mar, en suelos profundos y frescos, principalmente en los desprovistos de cal y algo húmedos. Requiere un clima húmedo, oceánico, donde se acuse poco la sequía estival y es algo resistente al frío. Se asocia o pone en contacto con hayedos o con robledales de *Quercus petraea* y *Quercus pyrenaica*, con los que forma híbridos con facilidad.

En la mayor parte de Europa y en Asia occidental. En la península ibérica se extiende principalmente por las regiones atlánticas: mitad norte de Portugal, Galicia, Cantabria, Asturias, País Vasco y Navarra. También en León, La Rioja, Palencia, Huesca y Cataluña, sur de Salamanca y norte de Zamora. En forma aislada igualmente en algunas montañas del interior, y cultivado desde antiguo en la Casa de Campo de Madrid.



FAUNA

Se pueden encontrar especies típicas del entorno montañoso vasco, como corzos, jabalíes, rapaces y pequeños mamíferos.



Corzo (*Capreolus capreolus*)



Jabalí (*Sus scrofa*)

OTROS VALORES ETNOGÁFICOS, HISTÓRICOS O CULTURALES

Supelegor es una gran cavidad con varias salas y una boca imponente, rodeada de un paisaje misterioso de rocas y nieblas, que durante siglos alimentó la imaginación popular.

Según la mitología vasca, Mari, la diosa suprema o señora de la naturaleza, tiene varias moradas subterráneas repartidas por las montañas del País Vasco. Una de ellas es precisamente Supelegor. Se dice que Mari habita en la cueva o la utiliza como una de sus residencias temporales, moviéndose entre Itxina, Anboto, Oiz, Aketegi, y otras montañas. Cuando se la ve trasladarse de un monte a otro, aparece como una bola de fuego que cruza el cielo.

Desde Supelegor, Mari controla el clima, puede provocar tormentas, rayos, sequías o vientos fuertes.

Mari representa la fuerza femenina de la tierra, el orden natural y el equilibrio moral: premia la verdad y castiga la mentira, la soberbia o la avaricia. En Supelegor, se dice que vive en un palacio subterráneo lleno de riquezas, acompañado de espíritus y genios llamados sorginak (brujas) y jentilak (gigantes). En algunas versiones, los truenos y relámpagos que se oyen en el macizo son señal de que Mari está allí, moviéndose o expresando su poder.

Se cuenta que los pastores de Orozko subían a Itxina con respeto, dejando ofrendas a Mari en la entrada de Supelegor para pedir buen tiempo o protección del ganado.

Algunos relatos dicen que los animales desaparecían si se acercaban demasiado a la cueva, o que las personas que mentían al entrar allí sufrían desgracias.

También existen versiones en las que Mari sale de Supelegor para visitar a su esposo Sugaar, una figura masculina asociada al rayo y a las fuerzas subterráneas.

Supelegor no es solo una cueva física: en la tradición vasca representa la conexión entre el mundo humano y el mundo espiritual o natural.

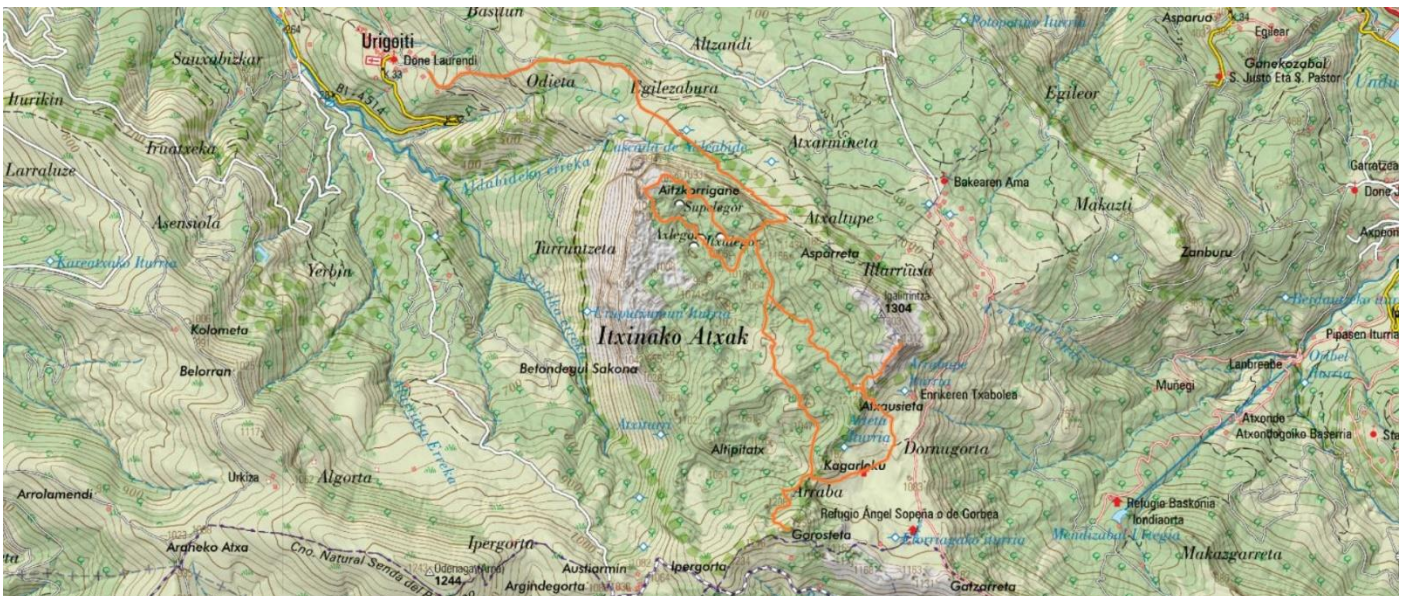
Es un “umbral” (*ate*) entre el arriba y el abajo, entre lo visible y lo invisible.

Su leyenda refleja la visión ancestral vasca de la naturaleza como algo sagrado y vivo, donde los fenómenos naturales (tormentas, fuego, viento) eran manifestaciones de seres divinos.

ITINERARIOS. Mapas y características

Sábado 25 de octubre

Macizo de Itxina – Ojo de Aitzulo - Lekanda



INFORMACIÓN TÉCNICA Y DE SEGURIDAD

Opción Corta: Ojo de Aitzulo – cueva de supelegor - Axkorrigan

Horarios ruta 		6h (Estimado de marcha efectiva sin paradas) Orto: 07:38 Ocaso: 18:11			
Distancia y desniveles		 10.6 km	 + 780 m	 - 780 m	
Tipo recorrido		 Circular			
Dificultad		Física	MEDIA – ALTA	Técnica	ALTA
M	4	• Peligro de caída al vacío. Peligro de caídas de piedras.			
I	4	• Exige la identificación de accidentes geográficos y de puntos cardinales			
D	3	• Sendas irregulares. Necesario el uso de las manos. Paso por caos de piedras.			
E	3	• 6h horas de marcha efectiva			
Perfil		Buena forma física y experiencia de haber realizado recorridos similares al descrito y experiencia en terrenos abruptos. Zona de lapiaz.			
Material obligatorio		Botas de montaña, ropa de abrigo y de agua, gafas de sol, material de orientación (GPS y/o mapa y brújula), agua (mínimo 1,5 l), frontal, manta térmica.			
Teléfonos emergencias		Emergencias: 112	Emisora Club: 144,775 Hz Coordinador/a:	Guardia civil: 062	
Cartografía		Digital: Topopirineos.V8.0			

Opción media: Ojo de Aitzulo – Cueva de supelegor – Axkorrigan – Arraba – Kargaleku

Horarios ruta 		8 h (Estimado de marcha efectiva sin paradas) Orto: 07:38 Ocaso: 18:11			
Distancia y Desniveles		 16 km	 + 959 m	 - 959 m	
Tipo recorrido		 Circular			
Dificultad		Física	MEDIA – ALTA	Técnica	ALTA
M	4	• Peligro de caída al vacío. Peligro de caídas de piedras.			
I	4	• Exige la identificación de accidentes geográficos y de puntos cardinales			
D	3	• Sendas irregulares. Necesario el uso de las manos. Paso por caos de piedras.			
E	4	• 8 horas de marcha efectiva			
Perfil		Buena forma física y experiencia de haber realizado recorridos similares al descrito y experiencia en terrenos abruptos. Zona de lapiaz.			

Material obligatorio	Botas de montaña, ropa de abrigo y de agua, gafas de sol, material de orientación (GPS y/o mapa y brújula), agua (mínimo 1,5 l), frontal, manta térmica.		
Teléfonos emergencias	Emergencias: 112	Emisora Club: 144,775 Hz Coordinador/a:	Guardia civil 062
Cartografía	Digital: Topopirineos.V8.0		

Opción larga: Ojo de Aitzulo – Cueva de supelegor – Axkorrigán – Lekanda – Arraba – Kargaleku – Gorosteta

Horarios ruta 		9 h (Estimado de marcha efectiva sin paradas) Orto: 07:38 Ocaso: 18:11							
Distancia y Desniveles		 18.7 km		 + 1200 m		 - 1200 m			
Tipo recorrido		 Circular							
Dificultad		Física		MEDIA – ALTA		Técnica		ALTA	
M	4	• Peligro de caída al vacío. Peligro de caídas de piedras.							
I	4	• Exige la identificación de accidentes geográficos y de puntos cardinales							
D	3	• Sendas irregulares. Necesario el uso de las manos. Paso por caos de piedras.							
E	4	• 8 horas de marcha efectiva							
Perfil		Buena forma física y experiencia de haber realizado recorridos similares al descrito y experiencia en terrenos abruptos. Zona de lapiaz.							
Material obligatorio		Botas de montaña, ropa de abrigo y de agua, gafas de sol, material de orientación (GPS y/o mapa y brújula), agua (mínimo 1,5 l), frontal, manta térmica.							
Teléfonos emergencias		Emergencias: 112		Emisora Club: 144,775 Hz Coordinador/a:		Guardia civil 062			
Cartografía		Digital: Topopirineos.V8.0							

DESCRIPCIÓN DE LAS RUTAS

Opción Corta: Ojo de Aitzulo – cueva de supelegor - Axkorrigán

Como se avisa en el cartel, Itxina es un terreno de roca caliza y hay que estar acostumbrado a andar por terreno abrupto. Es recomendable llevar bota alta y cómoda. Los caminos que seguiremos tienen pocos hitos, la señalización es escasa y es de gran facilidad perderse, porque toda la zona es similar y no hay una identificación evidente de accidentes geográficos al estar en un entorno muy encapsulado. Es imprescindible llevar GPS o al menos que vaya con alguien que lleve GPS y por consiguiente saber manejarlo con soltura.

La marcha comienza en el parking de Urigoiti. Se comienza a andar por un prado de altura típico de la geografía vasca. Se va bordeando todo el macizo de Itxina, hasta ir cogiendo altura y alcanzar la puerta de roca natural que dará paso al laberinto de Itxina, el Ojo de Atxular. Una vez dentro del macizo, el terreno se vuelve abrupto, andar con sumo

cuidado por el lapiaz, atendiendo a las rocas ya que pueden sufrir fracturas y desprendimientos provocando caídas. Una vez pasado el Ojo de Atxular, haremos el bucle central, que es el que contiene el gran interés de la salida. En esta parte hay que tener cierto cuidado porque hay mucho rebote de gps al encontrarte en una muela de caliza. Nos encontramos en el corazón de Itxina, o laberinto de Itxina.

Nos introduciremos por pasos interiores de rocas hasta llegar a la famosa cueva de Supelegor donde con frontal entraremos para observar la majestuosidad de la oscuridad y como la erosión del agua puede provocar semejante belleza en la naturaleza. No es un espacio angosto, no es pequeño, no hay pasos de gatear, pero no hay que tener miedo a sitios oscuros para pasear por allí. Llevar frontal para realizar esta parte de la actividad.

Continuaremos andando por todo el laberinto de itxina hasta salir de nuevo por el ojo de Atxular. Y la ruta corta finalizara su camino por el mismo prado hasta finalizar en Urigoiti.

Opción media: Ojo de Aitzulo – Cueva de supelegor – Axkorrigan – Arraba – Kargaleku

Como se avisa en el cartel, Itxina es un terreno de roca caliza y hay que estar acostumbrado a andar por terreno abrupto. Es recomendable llevar bota alta y cómoda. Los caminos que seguiremos tienen pocos hitos, la señalización es escasa y es de gran facilidad perderse, porque toda la zona es similar y no hay una identificación evidente de accidentes geográficos al estar en un entorno muy encapsulado. Es imprescindible llevar GPS o al menos que vaya con alguien que lleve GPS y por consiguiente saber manejarlo con soltura.

La marcha comienza en el parking de Urigoiti. Se comienza a andar por un prado de altura típico de la geografía vasca. Se va bordeando todo el macizo de Itxina, hasta ir cogiendo altura y alcanzar la puerta de roca natural que dará paso al laberinto de Itxina, el Ojo de Atxular. Una vez dentro del macizo, el terrero se vuelve abrupto, andar con sumo cuidado por el lapiaz, atendiendo a las rocas ya que pueden sufrir fracturas y desprendimientos provocando caídas. Una vez pasado el Ojo de Atxular, haremos el bucle central, que es el que contiene el gran interés de la salida. En esta parte hay que tener cierto cuidado porque hay mucho rebote de gps al encontrarte en una muela de caliza. Nos encontramos en el corazón de Itxina, o laberinto de Itxina.

Nos introduciremos por pasos interiores de rocas hasta llegar a la famosa cueva de Supelegor donde con frontal entraremos para observar la majestuosidad de la oscuridad y como la erosión del agua puede provocar semejante belleza en la naturaleza. No es un espacio angosto, no es pequeño, no hay pasos de gatear, pero no hay que tener miedo a sitios oscuros para pasear por allí. Llevar frontal para realizar esta parte de la actividad.

Continuaremos andando por todo el laberinto de itxina hasta salir de nuevo por el ojo de Atxular.

Una vez que salgamos por la salida natural del Ojo de Atxular, se continua por lapiaz para alcanzar la cima del Axkorrigan, pasando por los parajes de Arraba y Kargaleku, que en un día despejado se puede divisar la loma del Gorbea de fondo. Una bonita zona de prado verde con mucho encanto de la montaña vasca.

Y una vez que se alcance el Ojo de Atxular, se bajara por el mismo camino de la subida, sin aparente dificultad. Tomando las debidas precauciones ya que la mayoría de accidentes se cometen cuando en bajada ya que se relaja uno más.

Opción larga: Ojo de Aitzulo – Cueva de supelegor – Axkorrigan – Lekanda – Arraba – Kargaleku – Gorosteta

Como se avisa en el cartel, Itxina es un terreno de roca caliza y hay que estar acostumbrado a andar por terreno abrupto. Es recomendable llevar bota alta y cómoda. Los caminos que seguiremos tienen pocos hitos, la señalización es escasa y es de gran facilidad perderse, porque toda la zona es similar y no hay una identificación evidente de accidentes geográficos al estar en un entorno muy encapsulado. Es imprescindible llevar GPS o al menos que vaya con alguien que lleve GPS y por consiguiente saber manejarlo con soltura.

La marcha comienza en el parking de Urigoiti. Se comienza a andar por un prado de altura típico de la geografía vasca. Se va bordeando todo el macizo de Itxina, hasta ir cogiendo altura y alcanzar la puerta de roca natural que dará paso al laberinto de Itxina, el Ojo de Atxular. Una vez dentro del macizo, el terreno se vuelve abrupto, andar con sumo cuidado por el lapiaz, atendiendo a las rocas ya que pueden sufrir fracturas y desprendimientos provocando caídas. Una vez pasado el Ojo de Atxular, haremos el bucle central, que es el que contiene el gran interés de la salida. En esta parte hay que tener cierto cuidado porque hay mucho rebote de GPS al encontrarte en una muela de caliza. Nos encontramos en el corazón de Itxina, o laberinto de Itxina.

Nos introduciremos por pasos interiores de rocas hasta llegar a la famosa cueva de Supelegor donde con frontal entraremos para observar la majestuosidad de la oscuridad y como la erosión del agua puede provocar semejante belleza en la naturaleza. No es un espacio angosto, no es pequeño, no hay pasos de gatear, pero no hay que tener miedo a sitios oscuros para pasear por allí. Llevar frontal para realizar esta parte de la actividad.

Continuaremos andando por todo el laberinto de Itxina hasta salir de nuevo por el ojo de Atxular.

Una vez que salgamos por la salida natural del Ojo de Atxular, se continúa por lapiaz para alcanzar la cima del Axkorrigan, pasando por los parajes de Arraba y Kargaleku, que en un día despejado se puede divisar la loma del Gorbea de fondo. Una bonita zona de prado verde con mucho encanto de la montaña vasca.

En la ruta larga se sube al pico de Lekanda, emblemático pico de la montaña vasca, para su subida es terreno abrupto hasta la cima, ya que se anda sobre un lapiaz. Y la subida final al Gorosteta que es el mismo tipo de terreno.

Domingo 26 octubre

Salto del Nervión – Ruta de los miradores



INFORMACIÓN TÉCNICA Y DE SEGURIDAD

Opción única: Salto del Nervión – Ruta de los miradores.

Horarios ruta 		5:30 h (Estimado de marcha efectiva sin paradas) Orto: 07:39 Ocaso: 18:10		
Distancia y desniveles		 15 km	 + 1503 m	 - 1503 m
Tipo recorrido		 Circular		
Dificultad		Física	MEDIA	Técnica BAJA
M	1	• Paso de torrentes sin puente.		
I	2	• Exige la identificación de accidentes geográficos y de puntos cardinales		
D	2	• Sendas marcadas.		
E	2	• 5 horas 30 min de marcha efectiva		
Perfil e		Buena forma física y experiencia en terrenos de alta montaña		
Material obligatorio		Botas de montaña, casco, piolet y crampones, ropa de abrigo y de agua, gafas de sol, material de orientación (GPS y/o mapa y brújula), agua (mínimo 1,5 l).		
Teléfonos emergencias		Emergencias: 112	Emisora Club: 144,775 Hz Coordinador/a:	Guardia civil: 062
Cartografía		Digital: Topopirineos.V8.0		

DESCRIPCIÓN DE LAS RUTAS

Opción única: Salto del Nervi3n – Ruta de los miradores

Esta ruta comienza en la poblaci3n de Delika, donde se ir3 cogiendo altura gradualmente por pastos, y por consiguiente se ir3 dando una vuelta al ca3n3n con sus respectivas espectaculares vistas. No presenta grandes desniveles. La ruta cruza literalmente el cauce del rio Nervi3n, y despu3s una subida con un par de manos y pies para subir a la plataforma del mirador del salto del Nervi3n. La ca3da natural de este ca3n3n es de 220 metros.

NORMAS DE SEGURIDAD Y ADVERTENCIAS

- **El/la participante en la actividad, al realizar la inscripci3n, declara poseer la capacidad f3sico-t3cnico-deportiva adecuada para la realizaci3n de la misma.**
- Seg3n la longitud, condiciones naturales de algunas de las rutas o la meteorolog3a imperante, la realizaci3n, o cambios, de los itinerarios programados estar3 sujeta a la decisi3n de los organizadores (coordinador/a y/o responsables de seguridad) que informarn3 a los/as participantes, antes o durante la actividad, si esta se podr3 realizar o no bajo el amparo del Club.
- No se debe iniciar la marcha hasta que el/la coordinador/a lo indique.
- **Ning3n/a participante debe realizar recorridos no previstos**, si as3 lo decidiera debe comunicar, a los/as responsables de la actividad, su decisi3n de apartarse del programa y asumir3 todas las consecuencias de su decisi3n.
- Todos los grupos deben contar, al menos, con mapa, brújula, alt3metro (o GPS) y emisora.
- El no llevar el equipo necesario (ropa, gafas, comida, bebida, protecci3n solar,) puede convertir una salida clasificada como f3cil en muy dif3cil, dependiendo de las condiciones meteorol3gicas u otras que puedan presentarse.
- Cada participante deber3 consultar la previsi3n meteorol3gica el d3a anterior a la salida.
- Cada participante debe conocer los datos y caracter3sticas de la ruta a realizar y, en funci3n de ellos, su propia capacidad para realizarla.
- Los/as participantes deben contar con la destreza y formaci3n suficientes para el tipo de recorrido propuesto.
- Si durante la marcha alg3n/a participante sufre un percance o se encuentra mal, debe comunic3rsele a los/as organizadores/as (coordinador/a) o, de no ser posible, a cualquier integrante de la marcha, ya que es la 3nica forma de poder ayudarle antes de que se pueda producir un accidente.

- Todo/a participante en la marcha, por el hecho de formar parte de un grupo adquiere la obligación de comunicar a los organizadores cualquier incidente que observe y que, a su entender, pueda suponer un peligro para cualquier persona. También debe colaborar, en la medida de sus posibilidades, en el auxilio de cualquier integrante del grupo.
- Todo/a participante deberá ir provisto del material designado como obligatorio para el desarrollo de la actividad, en adecuado estado para su uso y poseyendo los conocimientos necesarios para su correcta utilización.
- **El notorio incumplimiento de estas premisas por parte de algún participante, otorga a la organización el derecho de excluirle de participar.**

LOGÍSTICA. Transporte. Precios. Inscripciones

ALOJAMIENTO

El reparto de habitaciones son dobles y de matrimonio.

Sábado 25 de octubre	Domingo 26 de octubre
Llegada a destino	Desayuno
Cena incluida	Cena
Pernocta	Pernocta

El/la coordinador/a gestionará las preferencias a la hora de compartir habitación, en la medida de lo posible.

TRANSPORTE

El viaje desde Madrid se hace en coches particulares. El coordinador pondrá en contacto a los participantes para utilizar la mínima cantidad de vehículos necesaria.

Tanto si vas a aportar vehículo para llevar a otros/as socios/as como si no, por favor, publícalo en la sección de la web habilitada a tal uso, a modo de facilitar el trabajo del/a coordinador/a y de los/as otros/as participantes.

PRECIOS

- Colaboradores o coordinadores **federados** con Licencia B ó superior: **110 €**.
- Colaboradores o coordinadores **no federados** o con Licencia A ó inferior: **116 €**.
- Otros **federados**: **118 €**.
- Otros **no federados** (Incluye seguro 3 €/día) **124 €**.

Los **gastos por compartir vehículo se abonarán aparte**, siguiendo el modelo establecido en el punto 6.3 de nuestro [Protocolo de participación](#).

INSCRIPCIONES

Directamente en la [web del club](#). A partir del (**fecha de inscripción**).

PAGO: Precio total mediante tarjeta a través de la web del club.

De no hacerse efectiva esta cantidad en el plazo de 6 horas posteriores al apunte, la inscripción se considerará anulada.

AVISO: El precio a pagar por el socio que va a inscribirse en una actividad, se calcula en el momento de la inscripción, por lo que, para evitar hacer devoluciones con el costo que ello conlleva, quien tenga pensado federarse para ella o disponga de otro seguro que la cubra, tiene que cerciorarse de estar dado de alta como asegurado antes de realizar la inscripción y, si no lo está, avisar al coordinador de la actividad en cuestión, al menos, 48h antes de inscribirse para no tener que pagar el precio del seguro del club.

ANULACIONES

PLAZO DE CANCELACIÓN: Especificar el plazo de cancelación previo necesario sin coste para el/la socio/a.

COSTE DE CANCELACIÓN: Especificar precio de cancelación para el/la socio/a fuera del plazo contemplado sin coste contemplado.

Las condiciones de anulación son las definidas en el apartado 7º del Protocolo de Participación en Actividades.

COORDINADOR/A

Nombre del/a coordinador/a. IRENE DEL MORAL LUCAS Tél: 634 737 990. Correo electrónico: irenedelmoral_248@hotmail.com.

CÓMO LLEGAR

Trayecto desde el intercambiador de Canillejas hasta Hostal Nagusi, Murguia, Calle Domingo de Sautu, 32, 01130, Murguia, Araba.

- Madrid – Burgos A-1

<https://www.google.com/maps/dir/Canillejas,+San+Blas-Canillejas,+28022+Madrid/Hotel+Nagusi,+Calle+Domingo+de+Sautu,+32,+01130+Murgia,+%C3%81lava/data=!4m8!4m7!1m2!1m1!1s0xd422fa8b6988123:0x260340f4f764ec72!1m2!1m1!1s0xd4fb9b262ee11b1:0xdd6d1191a433af55!3e0?sa=X&ved=1t:3747&ictx=111>

